



V600

Vault

Large Equipment Case

Diseñadas para uso rudo, de alto impacto y resistencia a la intemperie suprema, las nuevas cajas de armas de la serie Vault son las más resistentes y seguras de su clase. Equipado con una serie de características de protección premium a un precio que más cazadores y tiradores pueden pagar, ya que solo el veterano de 42 años de protección podría cumplir.

- Cuatro capas de espuma protectora
- Fabricada en EE. UU.
- Resistente a los golpes, al polvo y a la intemperie
- El polímero de alto impacto garantiza la protección de su equipo, por carretera, pista o aire
- Las asas de gran resistencia son ergonómicas y resisten incluso en las condiciones más duras
- Cuatro cierres con pulsador ofrecen seguridad y fácil acceso.
- Diseñado para proteger y transportar equipos y accesorios de gama alta



CONFIGURACIONES



V600
Standard



V600WF
With Foam



V600WD
With Padded Dividers



V600NF
No Foam

DIMENSIONES

INTERIOR	21.00 x 17.00" x 9.50 (53.3 x 43.2 x 24.1 cm)
EXTERIOR	24.55 x 20.59" x 10.16 (62.4 x 52.3 x 25.8 cm)
profundidad tapa	1.57" (4 cm)
profundidad base	7.93" (20.1 cm)
profundidad total	9.5" (24.1 cm)
volumen interior	1.96 ft ³ (0.056 m ³)
Padlock Hole Diameter	0.46" (1.2 cm)

MATERIALES

cuerpo	Polypropylene
cierre	ABS
anillo de sellado de neopreno	Polymer
pasadores	Stainless Steel
espuma	1.12 lbs. ELE (Polyurethane)
cuerpo de compensación	ABS

**respiradero de
compensación**

3 Micron Hydrophobic Non-Woven

COLORES

■ Black

PESO

peso con espuma	15.27 lbs (6.9 kg)
peso sin espuma	11.43 lbs (5.2 kg)
Master Pack Weight	16.61 lbs (7.5 kg)

LA TEMPERATURA

temperatura mínima	0°F (-17.8 °C)
temperatura máxima	140°F (60 °C)

ACCESORIOS



1506TSA
Candado TSA



1500D
Gel de sílice desecante



V600FS
Juego de 4 piezas de espuma de
recambio



V600FS
Juego de 4 piezas de espuma de
recambio

Pelican

23215 Early Ave • Torrance, CA 90505 USA • Phone: (310) 326-4700 • (800) 473-5422 • Fax: (310) 326-3311
sales@pelican.com • www.pelican.com

Document created on 05-26-26