

9730

El 9730 Remote Area Lighting System (RALS) es la última generación de RALS de Peli, diseñada para afrontar los desafíos que presentan las operaciones en zonas remotas. Con una potente salida de 4.800 lúmenes, más de 13 horas de autonomía máxima y un diseño intuitivo, el 9730 RALS mejora la eficiencia en el terreno y ofrece una solución de iluminación portátil potente y fácil de usar. Ya sea iluminando una escena durante una intervención de emergencia, montando un puesto de mando temporal o proporcionando luz suficiente para una inspección visual, el 9730 RALS garantiza un funcionamiento seguro y fiable, incluso en los entornos más diversos y exigentes.

- Hasta 4.800 lúmenes de luz brillante y fiable
- 13 horas de autonomía máxima
- Los cabezales de luz extraíbles permiten múltiples configuraciones, incluido el montaje en trípodes (por ejemplo: 9430TP).
- Luz trasera con enfoque al suelo que aumenta la seguridad al iluminar mejor el área alrededor de la unidad
- Certificación IPX4, resistente al agua
- Indicador de nivel de batería en tiempo real
- Diseño compacto y ligero, fácil de transportar y desplegar
- Modos de iluminación variables: Alto, Medio, Bajo




DIMENSIONES

Closed (LxWxD)	13.50 x 8.50" x 8.25 (34.3 x 21.6 x 21 cm)
-----------------------	--

MATERIALES

cuerpo	Polycarbonate (PC) / ABS
Cabezal	Aluminum
Poste	Aluminum
lente	Polycarbonate (PC)

COLORES

 Black	 Yellow
---	--

LIGHT SPECS

lúmenes alto	4800
lúmenes medio	2000
lúmenes bajo	1000
tipo de sistema de iluminación	LED

POWER

autonomía alto	3.50 hrs
autonomía medio	7.00 hrs
autonomía bajo	13.00 hrs
tamaño de las pilas	12Ah
tipo de pilas	SLA
tiempo de carga	8 hrs

PESO

peso 18.55 lbs (8.4 kg)

SWITCH

tipo de interruptor Silicone Rubber
modos de iluminación High / Medium / Low + Rear

ACCESORIOS



9487

Correa para hombro acolchada

Pelican

23215 Early Ave • Torrance, CA 90505 USA • Phone: (310) 326-4700 • (800) 473-5422 • Fax: (310) 326-3311
sales@pelican.com • www.pelican.com

Document created on 05-23-26